

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
«ПОЛТАВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА ІМЕНІ ЮРІЯ КОНДРАТЮКА»

ПОГОДЖЕНО:

Директор навчально-наукового
інституту інформаційних технологій
і робототехніки



Володимир ПЕНЦ

08.04. 2026 р.

ЗАТВЕРДЖЕНО:

Голова приймальної комісії,
ректор університету



Олена ФІЛИПІВ

05.06.



ПРОГРАМА
ФАХОВОГО ВСТУПНОГО ВИПРОБУВАННЯ

спеціальність F3 Комп'ютерні науки
галузь знань F Інформаційні технології
ступінь «магістр»

Програма затверджена на засіданні Вченої ради навчально-наукового інституту
інформаційних технологій і робототехніки «08» квітня 2026 р., протокол № 13

ПОЛТАВА 2026

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

Програма фахового вступного випробування для абітурієнтів, що вступають на навчання для здобуття освітнього ступеня магістра зі спеціальності F3 «Комп'ютерні науки», освітньо-професійної програми «Комп'ютерні науки» на основі освітнього ступеня бакалавра/магістра, освітньо-кваліфікаційного рівня спеціаліста, здобутого за цією або іншою спеціальністю укладено на основі таких нормативно-правових документів:

1. Закон України «Про освіту» від 05.09.2017 № 2145-VIII

2. Стандарт вищої освіти України галузі знань 12(F) «Інформаційні технології» спеціальності 122(F3) «Комп'ютерні науки» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, затверджений наказом МОН України від 10.07.2019 № 962.

3. Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» підготовки здобувачів першого (бакалаврського) рівня вищої освіти / укладачі: О. Руденко, Т. Деркач, Г. Головка. Полтава: НУ «Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка», 2025. 25 с.

Фахове вступне випробування проводиться на підставі оцінки рівня професійних знань, умінь та навичок випускників, передбачених стандартом вищої освіти галузі знань F Інформаційні технології, з використанням загальнодержавних методів комплексної діагностики (випускної роботи, комплексного державного екзамену або їх поєднання).

Метою фахового вступного випробування є перевірка та оцінювання теоретичної і практичної підготовки бакалавра, встановлення рівня його знань з основних фахових освітніх компонентів, їх відповідності вимогам стандарту якості освіти, положенням про ступеневу освіту, навчальним планам і освітнім програмам підготовки фахівців.

Організація та проведення фахового вступного випробування здійснюється відповідно до порядку визначеного у Положенні про приймальну комісію Національного університету «Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка», 2019 р.

Фахове вступне випробування зі спеціальності F3 «Комп'ютерні науки» галузі знань F «Інформаційні технології», проводиться Фаховою екзаменаційною комісією, яка затверджується наказом ректора Національного університету «Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка», на підставі програми, затвердженої на засіданні приймальної комісії.

Склад комісії визначається з урахуванням специфіки спеціальності. В роботі екзаменаційної комісії беруть участь спеціалісти і провідні викладачі з дисциплін, що включені до складу іспиту. Фахове вступне випробування проводиться шляхом виконання та подальшого оцінювання комплексного кваліфікаційного завдання.

Форма фахового вступного випробування. Екзаменаційний білет складається з 40 тестових завдань закритого типу, кожне з яких містить чотири варіанти відповідей, серед яких лише один є правильним. Кількість тестових завдань з відповідної дисципліни визначається залежно від кількості відведених годин на її вивчення. Зразок тестового білета подано в Додатку А. Для кожного тестового завдання запропоновано чотири варіанти відповідей, з яких лише один варіант є правильним. За вірну відповідь вступник отримує 3,5 бали, за не вірну – 0 балів. Мінімальна кількість балів за фахове вступне випробування не може бути нижчим за 100 балів (10 правильних відповідей). Зміст тестових завдань відповідає освітньо-професійній програмі першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю F3 «Комп'ютерні науки».

Кожен студент вносить в бланк для відповідей свої реквізити і протягом відведеного часу відповідає на питання та вирішує запропоновані завдання.

Результати фахового вступного випробування: результати фахового вступного випробування оцінюються за шкалою від 100 до 200 балів. Заліковим вважається результат, що відповідає від 35 до 140 тестових балів, які після переведення відповідають 100 і більше балам за шкалою 100–200.

Переведення тестових балів здійснюється відповідно до Таблиці переведення результатів предметних тестів ЄФВВ для вступу на здобуття ступеня магістра на основі НРК6, НРК7, затвердженої МОН України. (Додаток Б).

Допуск до участі у фаховому вступному випробуванні здійснюється за наявності:

аркуша результатів вступних випробувань;
паспорта (або іншого документа, що посвідчує особу).

Під час проведення вступного фахового вступного випробування не допускається: користування допоміжними електронними приладами, підручниками, навчальними посібниками та іншими матеріалами, якщо це не передбачено рішенням Приймальної комісії. У разі використання вступником під час вступного випробування сторонніх джерел інформації (у тому числі підказки) він відстороняється від участі у випробуваннях, про що складається акт. Вступники, які не з'явились на фахове вступне випробування без поважних причин у зазначений за розкладом час, до участі в конкурсі не допускаються.

ЗМІСТ ПРОГРАМИ ФАХОВОГО ВСТУПНОГО ВИПРОБУВАННЯ

Вступні тестові завдання складаються кафедрою згідно навчальних програм дисциплін та затверджуються на засіданні кафедри.

Питання фахового вступного випробування сформовані на основі таких навчальних дисциплін, відповідно до змісту яких визначено перелік тем для оцінювання рівня теоретичної обізнаності та практичної підготовленості вступників:

1. Дискретна математика.

- 1.1. Елементи комбінаторики.
- 1.2. Булеві функції.
- 1.3. Алгебра логіки.
- 1.4. Графи.
- 1.5. Елементи теорії графіків.

2. Програмування.

- 2.1. Організація програм. Основні поняття та означення. Методологія розроблення програм.
- 2.2. Організація даних. Статичні та динамічні структури даних.

2.3. Процедурно-орієнтоване програмування.

2.4. Об'єктно-орієнтоване програмування.

2.5. Мови програмування Python, C, C++, C#, Java, PHP.

3. Організація баз даних та знань.

3.1. Теорія нормалізації реляційної моделі даних. Функціональні залежності.

3.2. Нормальні форми реляційних відношень.

3.3. Проектування схеми реляційної бази даних. Проектування баз даних.

3.4. ER-моделювання предметної області.

3.5. Цілісність даних.

3.6. Паралельні бази даних.

3.7. Бази знань.

4. Моделювання систем.

4.1. Загальні положення та визначення теорії моделювання систем.

4.2. Моделювання систем масового обслуговування.

4.3. Мережі Петрі. Моделювання систем за допомогою мереж Петрі.

4.4. Імовірнісне моделювання.

4.5. Імітаційне моделювання.

4.6. Планування та проведення експериментів.

5. Дискретні випадкові процеси.

5.1. Основні поняття теорії ймовірностей.

5.2. Послідовність незалежних випробувань.

5.3. Випадкові величини.

5.4. Математична статистика.

5.5. Теорія кореляції.

5.6. Випадкові функції.

6. Управління ІТ-проектами.

6.1. Основні поняття управління проектами. Моделі життєвого циклу ІТ-проектів.

6.2. Календарне та сітьове (мережеве) планування ІТ-проекту.

6.3. Управління ризиками ІТ-проекту.

6.4. Управління ресурсами та перебігом виконання ІТ-проекту.

6.5. Стандарти, експертні області та процеси управління ІТ-проектами.

ПЕРЕЛІК РЕКОМЕНДОВАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Боєва А. А. Дискретні випадкові величини : навч.-метод. посібник. М. 2 / А. А. Боєва ; Нац. техн. ун-т "Харків. політехн. ін-т". – Харків : Мадрид, 2021. – 89 с.
2. Гончаров О. А. Теорія ймовірностей і математична статистика: навчальний посібник / О. А. Гончаров, І. О. Князь, О. В. Хоменко. – Суми: СумДУ, 2022. – 174 с.
3. Дискретна математика : навч. посіб. / В.Л. Плєскач, О.С. Бичков, Є.В. Іванов. – К. : ВПЦ «Київський університет», 2021. – 142 с.
4. Закон України «Про освіту» від 05.09.2017 № 2145-VIII.
5. Зінов'єва О. Г., Шаров С. В., Паламарчук І. П. Імітаційне моделювання та моделювання систем: навчальний посібник. Запоріжжя : ФОП Однорог Т.В., 2025. 203 с.
6. Костенко О. Б. Організація баз даних та знань : конспект лекцій (для студентів денної та заочної форм навчання першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 126 – Інформаційні системи та технології) / О. Б. Костенко, І. О. Гавриленко ; Харків. нац. ун-т міськ. госп-ва ім. О. М. Бекетова. – Харків : ХНУМГ ім. О. М. Бекетова, 2021. – 92 с.
7. Коцовський В. М. Основи дискретної математики: навчальний посібник. – Ужгород: Рік-У, 2020. – 123 с.
8. Математичне моделювання процесів і систем [Електронний ресурс] : Навч. посіб. / А. І. Жученко, Л. Р. Ладієва, М. С. Піргач, Я. Ю. Жураковський; КПІ ім. Ігоря Сікорського. – Електронні текстові данні (1 файл: 5,6 Мбайт). – Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2021. – 351 с.
9. Ніколюк П. К. Моделювання систем: навчальний посібник для здобувачів вищої освіти спеціальності 122 Комп'ютерні науки. Вінниця: ДонНУ, 2023. 228 с.
10. Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» підготовки здобувачів першого (бакалаврського) рівня вищої освіти / укладачі: О. Руденко, Т. Деркач, Г.

Головка. Полтава: НУ «Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка», 2025. 25 с.

11. Основи програмування. Python. Частина 1 [Електронний ресурс]: підручник для студ. спеціальності 122 "Комп'ютерні науки", спеціалізації "Інформаційні технології в біології та медицині" / А. В. Яковенко; КПІ ім. Ігоря Сікорського. – Електронні текстові дані (1 файл: 1,59 Мбайт). – Київ: КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2018. – 195 с.

12. Посібник з PHP. URL: <https://php.org.ua/manual/uk/index.md>.

13. Соболев М.О. Основи програмування на C/C++ в прикладах. Частина 1: навч.-метод. посібник / Соболев М.О., Любченко Н.Ю., Паржин Ю.В., Пугачов Р.В. – Харків : НТУ "ХПІ", 2021. – 113 с.

14. Стандарт вищої освіти України галузі знань 12 «Інформаційні технології» спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, затверджений наказом МОН України від 10.07.2019 № 962.

15. Управління IT-проектами: Загальні питання теорії управління IT-проектами (конспект лекцій) Навчальний посібник [Електронний ресурс]: навч. посіб. для студ. спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» / уклад.: Л. М. Добровська, О. С. Коваленко, О. А. Аверьянова; КПІ ім. Ігоря Сікорського. – Електронні текстові дані (1 файл: 3,67 Мбайт). – Київ: КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2022 – 284 с.

16. Java Підручник. URL: https://w3schoolsua.github.io/java/index.html#google_vignette.

Розробник:

Гарант освітньої програми

к.т.н, доцент



Олена СКАКАЛІНА

Завідувачка кафедри комп'ютерних та інформаційних технологій і систем,

к.ф-м.н.



Олена ДВІРНА

ЗРАЗОК ОФОРМЛЕННЯ ЕКЗАМЕНАЦІЙНОГО ЗАВДАННЯ

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний університет «Полтавська політехніка імені Юрія
Кондратюка»

Навчально-науковий інститут інформаційних технологій і робототехніки

Тестові завдання

для **фахового вступного випробування**

зі спеціальності **ЕЗ Комп'ютерні науки**

ступінь вищої освіти «магістр»

Інструкція до виконання тестового завдання

Шановний вступнику!

Вам необхідно уважно ознайомитися з тестовими завданнями, наведеними нижче, та обрати правильні відповіді, заносючи їх до бланку відповідей.

- На виконання всіх завдань тесту надається 120 хвилин (2 години).
- Кожне завдання містить чотири варіанти відповіді, з яких лише один є правильним.
- Виправлення у бланку відповідей не допускаються.
- Кожна правильна відповідь оцінюється в 4 бали.
- Максимальна кількість балів, яку можна отримати - 200 балів.

Бажаємо успіху!

Варіант №1

1. Аутстафінг – це:

А) робота в компанії на проекті і участь у бізнес-процесах в іншій компанії;
робота не регулюється менеджерським складом;

Б) передача підприємницьких функцій в компанію-підрядника (аутстафер)

для роботи на проекті в компанії-замовника;

В) передача підприємницьких функцій, обов'язків і бізнес-процесів іншій компанії, що працює в цій сфері, на підставі договору;

Г) оренда фахівця, який працює в компанії-підрядника (аутстафер) для роботи на проекті в компанії-замовника; спеціаліст є частиною команди клієнта поряд з іншими членами команди, його робота регулюється менеджерським складом.

2. Project Manager (PM) є ...

А) фахівцем, у завдання якого входить ідентифікація, аналіз ризиків та прийняття рішень, які включають максимізацію позитивних і мінімізацію негативних наслідків настання ризикових подій;

Б) фахівцем, завданням якого є проектування і розстановка пріоритетів;

В) фахівцем, завданням якого є управління проектом в цілому: проектування і розстановка пріоритетів, планування виконання завдань, контроль, комунікації, а також оперативне вирішення проблем;

Г) фахівцем, завданням якого є зміна вимог безпосередньо в процесі розробки і нечіткий розподіл відповідальності за виконувану роботу і її результат.

3. Людські ресурси проекту - це ...

А) реальна частина трудових ресурсів, що добровільно працює або хоче працювати;

Б) частина населення країни, що за своїм фізичним розвитком, розумовими здібностями і знаннями здатна працювати;

В) сукупність професійних, ділових, особистісних якостей учасників проекту та членів команди проекту та їх можливостей, які можуть бути використані при виконанні проекту;

Г) гранична величина можливої участі працюючих у виробництві, інтегральна оцінка кількісних і якісних характеристик економічно активного населення.

4. Мережеве (сіткове) планування – це...

А) метод обчислювальної та прикладної математики, заснований на

багаторазовому моделюванні тривалості виконання робіт, і на основі цього розрахунків основних характеристик мережевої моделі;

Б) одна з форм графічного відображення змісту робіт, тривалості виконання планів і довгострокових комплексів проектних, планових, організаційних та інших видів діяльності компанії, яка забезпечує подальшу оптимізацію розробленого графіка на основі математичних методів;

В) процес складання й коригування розкладу, в якому роботи, що виконуються різними організаціями, взаємопов'язуються між собою в часі і з можливостями їх забезпечення різними видами матеріально-технічних та трудових ресурсів;

Г) виконання процедур ідентифікації та аналізу ризикових подій як запланованих, так і випадкових, а також аналізу наслідків від їхнього настання як позитивних, так і негативних.

5. Організаційна структура проекту – це ...

А) тимчасова організаційна структура, створена для підвищення якості управління і взаємодії в проекті шляхом визначення і візуалізації процесів взаємодії як між внутрішніми, так і з зовнішніми учасниками проекту;

Б) сукупність професійних, ділових, особистісних якостей учасників проекту та членів команди проекту та їх можливостей, які можуть бути використані при виконанні проекту;

В) відстеження діяльності членів команди, забезпечення зворотного зв'язку, вирішення проблем і управління змінами, що спрямовані на оптимізацію виконання проекту;

Г) удосконалення компетенції, взаємодії членів команди проекту та загальних умов роботи команди з метою підвищення ефективності виконання проекту.

6. Процеси управління проектами поділяються на:

А) процеси планування, процеси виконання, процеси контролю, процеси завершення;

Б) процеси ініціації, процеси планування, процеси виконання, процеси

контролю, процеси завершення;

В) процеси ініціації, процеси планування, процеси виконання, процеси контролю;

Г) процеси ініціації, процеси планування, процеси виконання, процеси контролю, процеси аналізу.

7. IT-проект характеризується ...

А) обмеженістю у часі, обмеженістю ресурсів, унікальністю;

Б) зміною стану для досягнення мети, обмеженістю у часі, обмеженістю ресурсів;

В) зміною стану для досягнення мети, обмеженістю ресурсів, унікальністю;

Г) зміною стану для досягнення мети, обмеженістю у часі, обмеженістю ресурсів, унікальністю.

8. Екстремальне програмування (ХР) – це ...

А) методологія, що визначає правила, характеристики, керівництва для конкретної галузі діяльності;

Б) спрощена методологія організації розробки програм для невеликих і середніх за розміром команд розробників, що займаються створенням програмного продукту в умовах незрозумілих або швидко змінюваних вимог;

В) розбивка життєвого циклу проекту на послідовність ітерацій, кожна з яких нагадує «міні-проект», включаючи всі фази життєвого циклу створення менших фрагментів функціональності (в порівнянні з проектом в цілому);

9. Множина всіх упорядкованих пар елементів $\langle a, b \rangle$, з яких перший належить множині A , а другий – множині B називається:

А) бінарним відношенням;

Б) декартовим добутком;

В) симетричним відношенням;

Г) фактор-множиною.

10. $A \cup U =$

А) A ;

Б) $\bar{A}$;

В) $\emptyset$;

Г) U .

11. $\overline{A \cap B} =$

А) $\overline{A} \cap \overline{B}$;

Б) $A \cup B$;

В) $\overline{A} \cup \overline{B}$;

Г) $A \cap B$.

12. Якщо об'єкт A може бути вибраний m способами, а об'єкт B – іншими n способами, то вибір $A \vee B$ (де «або» має виключний зміст) може бути здійснений $m + n$ способами. Це –

А) задача перерахунку;

Б) правило включень і виключень;

В) правило добутку;

Г) правило суми.

13. Граф, що має як ребра, так і дуги, називається:

А) мішаним;

Б) псевдографом;

В) мультиграфом;

Г) орієнтованим.

14. Напишіть запит, що дозволяє перейменувати стовпець LastName в Surname в таблиці «Employees».

А) `RENAME LastName into Surname FROM Employees;`

Б) `ALTER TABLE Employees CHANGE LastName Surname varchar(50);`

В) `ALTER TABLE Surname(LastName) FROM Employees`

Г) `TABLE ALTER TABLE Surname(LastName) FROM Employees`

15. Напишіть запит, який буде повертати поточну дату.

А) `SELECT GetDate();`

Б) SELECT TodayDate();

В) SELECT Date(Today);

Г) SELECT TDate(*).

16. Напишіть запит, який повертає інформацію про замовників, які проживають в одному з міст: Полтава, Тбілісі, Львова.

А) SELECT Poltava, Tbilisi, Lvov FROM Customers;

Б) SELECT * FROM Customers WHERE City IN ('Poltava', 'Tbilisi', 'Lvov');

В) SELECT City IN ('Poltava', 'Tbilisi', 'Lvov') FROM Customers;

Г) SELECT City OR ('Poltava', 'Tbilisi', 'Lvov') FROM Customers.

17. Напишіть запит, який повертає значення з колонки «FirstName» таблиці «Users».

А) SELECT FirstName FROM Users

Б) SELECT FirstName.Users

В) SELECT * FROM Users.FirstName

Г) SELECT Users.FirstName

18. Оператор REVOKE призначений для:

А) надання користувачеві або групі користувачів прав на здійснення певних операцій;

Б) надання користувачеві або групі користувачів заборони, який є пріоритетним у порівнянні з дозволом;

В) здійснення скасування привілеїв;

Г) перевірка прав на здійснення певних операцій.

19. У таблиці «Animals» бази даних зоопарку міститься інформація про всі живуть там тварин, в тому числі про лисиць: red fox, grey fox, little fox. Напишіть запит, який повертає інформацію про вік лисиць.

- A) SELECT %fox age FROM Animals
- Б) SELECT age FROM Animals WHERE Animal LIKE «%fox»
- В) SELECT age FROM %Fox.Animals
- Г) FROM age SELECT %Fox.Animals

20. Для визначення ексцесу використовується

- A) перший центральний момент;
- Б) другий центральний момент;
- В) третій центральний момент;
- Г) четвертий центральний момент.

21. Розподіл ймовірностей, заданий щільністю розподілу

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < 0; \\ \lambda e^{-\lambda x}, & x > 0; \end{cases} \text{ називається}$$

- A) геометричним;
- Б) рівномірним;
- В) показниковим (експоненціальним);
- Г) нормальним.

22. Події A і B залежні. $P(A \cdot B) =$

- A) $P(A) \cdot P(B)$;
- Б) $P(A) \cdot P(A/B)$;
- В) $P(A) \cdot P(B/A)$;
- Г) $P(A/B) \cdot P(B/A)$.

23. Функція Гаусса. $\varphi(0) =$

- A) 0;

Б) 1;

В) ∞ ;

Г) $\frac{1}{\sqrt{2\pi}}$.

24. Знайти неправильну рівність серед властивостей дисперсії

А) $D(C) = 0$;

Б) $D(CX) = CD(X)$;

В) $D(X + Y) = D(X) + D(Y)$;

Г) $D(X - Y) = D(X) + D(Y)$.

25. Розподіл ймовірностей, заданий щільністю розподілу $P_k = P(X = k) = C_n^k p^k q^{n-k}$, називається

А) біноміальним;

Б) рівномірним;

В) показниковим (експоненціальним);

Г) нормальним.

26. Статистичний критерій $F = \frac{S_1^2}{S_2^2}$ використовується для

А) перевірки гіпотез про рівність часток ознаки серед двох сукупностей;

Б) порівняння вибіркової середньої і гіпотетичної генеральної середньої нормальної сукупності;

В) порівняння двох дисперсій нормальних генеральних сукупностей;

Г) порівняння двох середніх нормальних генеральних сукупностей, дисперсії яких відомі

27. Ламана, відрізки якої послідовно сполучають точки $(x_1; n_1)$, $(x_2; n_2)$, ..., $(x_i; n_i)$, де x_k ($k = \overline{1, i}$) – варіанти, n_k ($k = \overline{1, i}$) – частоти називається

А) генеральною сукупністю;

Б) емпіричною функцією розподілу;

В) полігоном частот;

Г) гістограмою.

28. Метод побудови моделі за допомогою причинних діаграм циклів і схем виду «фонд-потік» – це ...

- А) системна динаміка;
- Б) кібернетичний підхід;
- В) економічний підхід;
- Г) причинно-наслідковий підхід.

29. Мережа Петрі складається з:

- А) вершин, дуг;
- Б) позицій, переходів, маркерів, дуг;
- В) комп'ютерів, серверів, каналів зв'язку;
- Г) вимог, пристроїв, черг.

30. Система називається відкритою, якщо:

- А) є зовнішнє середовище, яке впливає на систему;
- Б) відсутнє зовнішнє середовище, яке впливає на систему;
- В) зовнішнє середовище входить до складу системи;
- Г) в систему можна додавати елементи із зовнішнього середовища.

31. У мережі Петрі вузли визначають ...

- А) стан, в якому може знаходитись мережа або її частина;
- Б) дії, виконувані під час спрацювання переходів;
- В) виконання / невиконання системи умов;
- Г) зв'язки у системі;

32. Коефіцієнти рівняння лінійної регресії за табличними даними визначаються за допомогою формули:

- А) $b = X^T (X \cdot X^T)^{-1} Y$;
- Б) $b = X^{-1} (X \cdot X^T)^T Y$;
- В) $b = (X^T \cdot X) X^{-1} Y$;
- Г) $b = (X^T \cdot X)^{-1} X^T Y$.

33. Апроксимація функціональної залежності здійснюється:

- А) методом найменших квадратів;
- Б) методом найбільших кубів;
- В) методом точних коефіцієнтів;
- Г) методом регресійного аналізу.

34. Що означає специфікатор float?

- А) тип даних з плаваючою точкою подвійної точності;
- Б) тип даних з плаваючою точкою;
- В) цілочисельний тип даних;
- Г) немає правильної відповіді.

35. Яка вбудована функція бібліотеки може бути використана для порівняння двох рядків?

- А) string_cmp()
- Б) strcmp()
- В) equals()
- Г) str_compare()

36. Який з перерахованих типів даних не є фундаментальним?

- А) float
- Б) void
- В) string
- Г) char

37. За що відповідає аргумент argv?

- А) масив покажчиків на аргументи, які передаються в якості строкових змінних;
- Б) масив символів типу char, який є рядком з усіма переданими в програму аргументами;
- В) кількість переданих в програму аргументів при запуску;
- Г) модифікація елемента списку.

38. Покажчик, який завжди зберігає поточну адресу активного об'єкта це:

- А) auto_ptr

Б) this

В) p

Г) none of the above

39. Який з варіантів запису підключення стандартної бібліотеки є правильним з точки зору стандарту C ++?

А) #include "iostream";

Б) #include <iostream>;

В) обидва варіанти неправильні;

Г) обидва варіанти правильні.

40. Яка вбудована функція бібліотеки може бути використана для порівняння двох рядків?

А) str_compare();

Б) string_cmp();

В) strcmp();

Г) equals().

Таблиця переведення тестових балів предметних тестів ЄФВВ для вступу для здобуття ступеня магістра на основі НРК6, НРК7 до шкали 100 – 200

Тестовий бал	Бал за шкалою 100–200	Тестовий бал	Бал за шкалою 100–200	Тестовий бал	Бал за шкалою 100–200
35	100	71	148	107	183,5
36	101	72	149	108	184
37	102	73	150	109	184,5
38	103	74	151	110	185
39	104	75	152	111	185,5
40	105	76	153	112	186
41	106	77	154	113	186,5
42	107	78	155	114	187
43	108	79	156	115	187,5
44	109	80	157	116	188
45	110	81	158	117	188,5
46	111	82	159	118	189
47	112	83	160	119	189,5
48	113,5	84	161	120	190
49	115	85	162	121	190,5
50	116,5	86	163	122	191
51	118	87	164	123	191,5
52	119,5	88	165	124	192
53	121	89	166	125	192,5
54	122,5	90	167	126	193
55	124	91	168	127	193,5
56	125,5	92	169	128	194
57	127	93	170	129	194,5
58	128,5	94	171	130	195
59	130	95	172	131	195,5
60	131,5	96	173	132	196

61	133
62	134,5
63	136
64	137,5
65	139
66	140,5
67	142
68	143,5
69	145
70	146,5

97	174
98	175
99	176
100	177
101	178
102	179
103	180
104	181
105	182
106	183

133	196,5
134	197
135	197,5
136	198
137	198,5
138	199
139	199,5
140	200