

І ТИЖДЕНЬ

Дні, числа					Пара	Часи	101пТК
Понеділок					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	Комп'ютерна логіка Васюта В.В. 201Л
10	9	6	4		3	11.50-13.10	
24	23	20	18		4	13.20-14.40	
					5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
Вівторок					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	Програмування 209Л
11	10	7	5		3	11.50-13.10	фізвиховання
25	24	21	19		4	13.20-14.40	англійська мова Федоренко по 7.04 106А
					5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
Середа					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	Програмування 202Л
12	11	8	6		3	11.50-13.10	Безпека людини Пахомов Р.І. по 20.05 204А
26	25	22	20		4	13.20-14.40	
					5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
Четвер					1	8.30-9.50	WEB-програмування Климко О.Г. по 9.04 204Л
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	WEB-програмування Климко О.Г. по 9.04 204Л
13	12	9	7		3	11.50-13.10	
27	26	23	21		4	13.20-14.40	
					5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
П'ятниця					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	
14	13	10	8		3	11.50-13.10	
28	27	24	22		4	13.20-14.40	
					5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	

ІІ ТИЖДЕНЬ

Дні, числа					Пара	Часи	101пТК
Понеділок					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	
17	2	13	11		3	11.50-13.10	
	16	27	25		4	13.20-14.40	Безпека людини Шульгін В.В. 311А
	30				5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
Вівторок					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	Програмування 202Л
18	3	14	12		3	11.50-13.10	фізвиховання
	17	28	26		4	13.20-14.40	
	31				5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
Середа					1	8.30-9.50	
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	Комп'ютерна логіка Васюта В.В. по 18.03 201Л
19	4	1	13		3	11.50-13.10	Комп'ютерна логіка Васюта В.В. 209Л
	18	15	27		4	13.20-14.40	
		29			5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
Четвер					1	8.30-9.50	Програмування з 19.03 202Л
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	
20	5	2	14		3	11.50-13.10	
	19	16	28		4	13.20-14.40	
		30			5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	
П'ятниця					1	8.30-9.50	WEB-програмування Климко О.Г. по 15.05 204Л
II	III	IV	V	VI	2	10.00-11.20	
21	6	3	1		3	11.50-13.10	
	20	17	15		4	13.20-14.40	
			29		5	14.50-16.10	
					6	16.20-17.40	