

Ректор _____ В.О. Онищенко
"31" _____



Міністерство освіти і науки України
Національний університет "Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка"
Навчально-науковий інститут інформаційних технологій та робототехніки

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

на 2024 — 2028 навчальні роки

за освітньо-професійною програмою "Комп'ютерні науки"

підготовки бакалавра
галузь знань 12 Інформаційні технології
спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Форма навчання дистанційна

Освітня кваліфікація "Бакалавр з комп'ютерних наук"

Строк навчання 3 роки 10 місяців

на основі повної загальної середньої освіти (3 рівень НРК) або вищого рівня

I. ГРАФІК ОСВІТНЬОГО ПРОЦЕСУ

II. ЗВЕДЕНІ ДАНІ ПРО БЮДЖЕТ ЧАСУ (ТИЖНІ)

[illegible]

ПОЗНАЧЕННЯ:

теоретичне навчання:

С - екзаменаційна сесія;

М - міжсесійний контроль;

П - практика; **К** - канікули;

Е - комплексний экзамен

КР - виконання кваліфікаційної роботи;

A - підсумкова атестація

III. ПРАКТИКА

Назва практики	Семестр	Кількість тижнів	Кількість годин
Проектно-технологічна	6	4	180
Переддипломна	8	2	90

IV. ПІДСУМКОВА АТЕСТАЦІЯ

Форма підсумкової атестації	семестр
Захист кваліфікаційної роботи	8

V. ПЛАН ОСВІТНЬОГО ПРОЦЕСУ

№ з/п	Шифр за ОПП	НАЗВА ОСВІТНІХ КОМПОНЕНТ	Кількість кредитів ECTS	Загальний обсяг	Кількість годин					Самостійна, індивідуальна робота	Розподіл за семестрами				Розподіл кредитів ECTS за курсами і семестрами								Шифр кафедри		
					Всього	аудиторних					Екзамени	Заліки	Курсові		РГР, РР, ГР, КР	I курс		II курс		III курс		IV курс			
						у тому числі							проекти	роботи		семестри									
						лекції	лабораторні	практичні,	семінарські							1	2	3	4	5	6	7		8	
																кількість тижнів в семестрі									
																17/15	23/21	17/15	23/21	17/15	23/17	17/15		23/11	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24		
1. ЦИКЛ ЗАГАЛЬНОЇ ПІДГОТОВКИ																									
1.1. Обов'язкові освітні компоненти																									
1	ОК 1.	Українська мова (за професійним спрямуванням)	3	90					90	1				1 (1)	3										70
2	ОК 2.	Історія України та української культури	3	90					90	2				1 (2)		3									70
3	ОК 3.	Філософія	3	90					90	2				1 (2)		3									70
4	ОК 4.	Правові основи цифрової та інформаційної безпеки	4	120					120		2			2 (2)		4									78
5	ОК 5.	Вища математика	7	210					210	1				3 (1)	7										26
6	ОК 6.	Дискретні структури	5	150					150		1			2 (1)	5										40
7	ОК 7.	Алгоритми випадкових процесів	7	210					210	2				3 (2)		7									40
8	ОК 8.	Теорія алгоритмів	5	150					150		3			2 (3)			5								40
9	ОК 9.	Машинні методи обчислень	4	120					120	3				2 (3)			4								40
10	ОК 10.	Оптимізаційні методи дослідження операцій	4	120					120	3				2 (3)			4								40
11	ОК 11.	Методи та засоби обробки інформації	4	120					120		2			2 (2)		4									40
12	ОК12.	Безпека людини	3	90					90	4				1 (4)				3							29
13	ОК13.	Теорія прийняття рішень	4	120					120	4				2 (4)				4							40
14	ОК 14.	Іноземна мова	8	240					240	8	1,2,7			4 (1,2,7,8)	2	2						2	2		19
		I-й семестр	*2	*60					*60		*1			*1 (*1)											
		II-й семестр	*2	*60					*60		*2			*1 (*2)											
		VII-й семестр	*2	*60					*60		*7			*1 (*7)											
		VIII-й семестр	*2	*60					*60	*8				*1 (*8)											
15	ОК 15.	Іноземна мова за професійним спрямуванням	8	240					240	6	3,4,5			4 (3,4,5,6)			2	2	2	2					19
		III-й семестр		*60					*60		*3			*1 (*3)											
		IV-й семестр		*60					*60		*4			*1 (*4)											
		V-й семестр		*60					*60		*5			*1 (*5)											
		VI-й семестр		*60					*60	*6				*1 (*6)											
16	ОК 16.	Фізичне виховання	4	120					120		1			2 (1,2)	2	2									44
		I-й семестр		*60					*60		*1			*1 (*1)											
		II-й семестр		*60					*60		*2			*1 (*2)											
		Всього	76	2280	0	0	0	0	2280	11	12	0	0	34	19	25	15	9	2	2	2	2			
1.2. Вибіркові освітні компоненти (студент обирає чотири вільні майнори з каталогу вибіркових дисциплін університету)																									
17	УВМ 1	Вільний майнор 1	4	120					120		3			2 (3)			4								*
18	УВМ 2	Вільний майнор 2	4	120					120		4			2 (4)				4							*
19	УВМ 3	Вільний майнор 3	4	120					120		5			2 (5)					4						*
20	УВМ 4	Вільний майнор 4	4	120					120		6			2 (6)							4				*
		Всього	16	480	0	0	0	0	480	0	4	0	0	8	0	0	4	4	4	4	0	0			
	Разом за циклом загальної підготовки		92	2760	0	0	0	0	2760	11	16	0	0	42	19	25	19	13	6	6	2	2			

2. ЦИКЛ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ

2.1. Обов'язкові освітні компоненти і практика

21	ОК 17.	Введення до спеціальності	4	120					120	1			2	(1)	4							40	
22	ОК 18.	Алгоритмізація та процедурне програмування	8	240					240	2	1		3	(1,2)	3	5						40	
		I-й семестр	*3	*90					*90		*1		*1	(*1)									
		II-й семестр	*5	*150					*150	*2			*2	(*2)									
23	ОК 19.	Об'єктно-орієнтоване програмування	8	240					240	4	3		4	3	(3,4)			3	5			40	
		III-й семестр	*3	*90					*90		*3		*1	(*3)									
		IV-й семестр	*5	*150					*150	*4			*2	(*4)									
24	ОК 20.	Бази даних	5	150					150	5			5	2	(5)				5			40	
25	ОК 21.	Методи та системи штучного інтелекту	4	120					120	4				2	(4)				4			40	
26	ОК 22.	Інтелектуальний аналіз даних	4	120					120		4			2	(4)				4			40	
27	ОК 23.	Кросплатформене програмування	4	120					120		4			2	(4)				4			40	
28	ОК 24.	Веб-програмування та веб-дизайн	9	270					270	6	5		6	4	(5,6)					4	5		40
		V-й семестр	*4	*120					*120		*5		*2	(*5)									
		VI-й семестр	*5	*150					*150	*6			*2	(*6)									
29	ОК 25.	Технологія створення програмних продуктів	4	120					120		6			2	(6)					4		40	
30	ОК 26.	Технології захисту інформації	4	120					120		7			2	(7)						4	40	
31	ОК 27.	Операційні системи	4	120					120	6				2	(6)					4		40	
32	ОК 28.	Розподілені обчислювальні системи та хмарні технології	5	150					150	8			8	2	(8)							5	40
33	ОК 29.	Моделювання систем	4	120					120		4			2	(4)				4				40
34	ОК 30.	Проектування інформаційних систем	4	120					120	7				2	(7)						4		40
35	ОК 31.	Методи індуктивного моделювання	4	120					120		6			2	(6)					4			40
36	ОК 32.	Комп'ютерна схематехніка та архітектура комп'ютерів	4	120					120		2			2	(2)		4						40
37	ОК 33.	Комп'ютерні мережі	4	120					120	5				2	(5)					4			40
38	ОК 34.	Проектно-технологічна практика	6	180					180		6									6			40
39	ОК 35.	Переддипломна практика	3	90					90		8											3	40
40	ОК 36.	Виконання кваліфікаційної роботи	12	360					360													12	40
		Всього	104	3120	0	0	0	0	3120	10	12	0	4	38		7	9	3	21	13	23	8	20

	2		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
		2.2. Вибіркові освітні компоненти (студент обирає два вільні майнори з каталогу вибіркових дисциплін факультету / навчально-наукового інституту і один мейджор)																							
41	IBM1	Вільний майнор 5	4	120						120		7			2 (7)							4		*	
42	IBM2	Вільний майнор 6	4	120						120		8			2 (8)								4	*	
		Мейджор 1 (Блок вибіркових дисциплін №1 "Штучний інтелект")																							
43	1M1	Методи машинного навчання	4	120						120	5				2 (5)					4				40	
44	1M2	Методи і засоби оперативної аналітичної обробки багатовимірних даних	4	120						120		6			2 (6)						4			40	
45	1M3	Технології проектування інформаційних систем інтелектуального аналізу даних	4	120						120		8			2 (8)								4	40	
46	1M4	Мови програмування для аналізу даних	4	120						120	7			7	2 (7)							4		40	
47	1M5	Інтелектуальні інформаційні системи підтримки прийняття рішень	4	120						120		5			2 (5)					4				40	
48	1M6	Формальні системи та математичні основи представлення знань	4	120						120		7			2 (7)							4		40	
49	1M7	Нейронні мережі	4	120						120	7				2 (7)							4		40	
50	1M8	Методи групового урахування аргументів	4	120						120	8				2 (8)								4	40	
51	1M9	Основи теорії інформації та кодування	4	120						120	3				2 (3)				4					40	
		Мейджор 2 (Блок вибіркових дисциплін №2 "Інформаційні технології проектування")																							
43	2M1	Технології комп'ютерного проектування	4	120						120	5				2 (5)					4				40	
44	2M2	Спеціалізовані бази даних (NoSQL)	4	120						120		6			2 (6)						4			40	
45	2M3	Бізнес-аналіз та керування вимогами	4	120						120		8			2 (8)								4	40	
46	2M4	Управління ІТ проектами	4	120						120	7			7	2 (7)							4		40	
47	2M5	Основи 3D моделювання та засоби візуального проектування	4	120						120		5			2 (5)					4				40	
48	2M6	Технології розробки корпоративних Web-додатків	4	120						120		7			2 (7)							4		40	
49	2M7	Технології на платформі .NET	4	120						120	7				2 (7)							4		40	
50	2M8	Методи та засоби тестування якості інформаційних систем і технологій	4	120						120	8				2 (8)								4	40	
51	2M9	Комп'ютерні системи обробки та редагування відеоконтенту	4	120						120	3				2 (3)				4					40	
		Всього	44	1320	0	0	0	0		1320	5	6	0	1	22		0	0	4	0	8	4	16	12	
	Разом за циклом професійної підготовки		148	4440	0	0	0	0		4440	15	18	0	5	60		7	9	7	21	21	27	24	32	
Разом навчальних занять			219	6570	0	0	0	0		6570	26	32	0	5	102		26	34	26	34	27	27	26	19	
Практика			9	270						270		2									6		3		
Виконання кваліфікаційної роботи			12	360						360													12		
Разом з підготовки бакалавра			240	7200						7200	26	34	0	5	102		26	34	26	34	27	33	26	34	
ПІДСУМКОВА АТЕСТАЦІЯ				45																					
Кількість екзаменів												26					3	4	3	4	3	3	3	3	
Кількість заліків													34				4	5	4	5	4	5	4	3	
Кількість курсових проектів														0			0	0	0	0	0	0	0	0	
Кількість курсових робіт															5		0	0	0	1	1	1	1	1	
Кількість РГР, РР, ГР, КР																102		11	15	12	16	13	13	13	9

Директор навчально-наукового інституту інформаційних технологій та робототехніки
Завідувачка кафедри комп'ютерних та інформаційних технологій і систем
Гарант освітньої програми

Володимир ПЕНЦ

Олена ДВІРНА

Олександр РУДЕНКО

Схвалено Вченою радою навчально-наукового інституту інформаційних технологій та робототехніки

Ухвалено Вченою радою університету від 31.05.2024 р. протокол № 6

Погоджено:

Проректор з науково-педагогічної та навчальної роботи
Директор департаменту організації навчального процесу, акредитації та

Начальник відділу ліцензування та акредитації

Анатолій МАРТИНЕНКО

Олег МАКСИМЕНКО

Людмила ГУБА